

FICHE TECHNIQUE

DATE : 01/12/2019 Révision : B

Page : 1/2

Unikochape Bouche pores sur chape avant Epoxy S.

DESCRIPTION:

Unikochape est une résine en phase aqueuse qui a la particularité de fermer les sols poreux avant application de l'époxy S tels que chape liquide ciment, chape liquide anhydrite. Il permet de réduire la consommation d'époxy S ou évite de remettre une seconde couche d'époxy.

Il augmente également la cohésion entre la chape et l'époxy S.

CARACTERISTIQUES:

Liquide Blanc

PH 7.2

Densité 1.05

Consommation: 80 gr par m² environ de la qualité de la chape.

Température d'utilisation: +18°C à 30°C

Humidité d'utilisation : de 40% à 75%

Stockage des produits hors gel et fortes chaleurs

Nettoyage des outils : Eau

POSE:

Unikochape s'applique au spalter ou à la microfibre

Vérifier que votre support soit sec, propre, plan et exempt de laitance.

Séchage: Attendre 1 à 2 heures avant de poser l'époxy S en suivant sa fiche technique.

Fiche de sécurité sur demande au 0559412571

Cette fiche technique annule et remplace toutes les précédentes concernant le produit.

Les informations contenues dans la présente notice sont l'expression de nos connaissances et des résultats d'essais effectués dans un souci constant d'objectivité. Elles ne peuvent cependant en aucun cas être considérées comme apportant une garantie ni comme engageant la responsabilité de notre société en cas d'application défectueuse, puisque la manipulation et la mise en œuvre de notre produit échappe à notre contrôle.il est fortement conseiller afin de garantir une bonne utilisation de nos produits, de participer à une formation agrée par nos équipes. Il appartient à l'utilisateur de s'assurer par des essais préalables que le produit convient parfaitement à l'usage auquel il le destine.



FICHE TECHNIQUE

DATE : 01/12/2019 Révision : B

Page : 2/2

Unikochape Bouche pores sur chape avant Epoxy S.

PROTECTION D'USAGE

L'utilisation des équipements individuels de sécurité appropriés est obligatoire: gants vinyle et lunettes.